

ENNAKKOSILMÄYS-SPESSIAALI: MEGA MAN X

NINTENDO

L E H T I

Nro 2 1994

Hinta 12:-

Reportaasi:

LASER DOME

Sarjakuva:

Mario

-osa 7



Ennakkosilmäyksessä pelit:

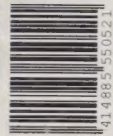
TMHT-Tournament Fighters **SNES**

TMHT-Tournament Fighters **NES**

TMHT-Radical Rescue **GB**

NHL '94 **SNES** * ActRaiser 2 **SNES**

Secret of Mana **SNES** * R-Type III **SNES**



6 41 4885 55 05 21

555052-94-02

TUTUT SANKARIT SEIKKAILEVAT NYT NINTENDOLLA!

Pidätkö enemmän sarjakuvasukkareiden seikkailuista, vai jännityksestä ja actionista? Kummin vain – nyt Nintendon 8-bittisellä Tiny Toonin kaivattu jatko-osa ja Flintstones eli Kiviset ja Soraset – hulvatonta menoa! Toimintapeliin ystäville

maailmanmenestysleffaan

perustuva Die Hard!

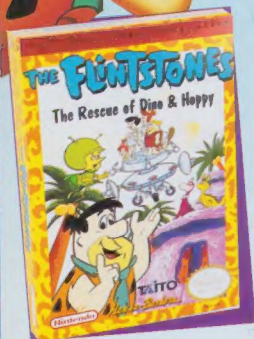
Valitse suosikkisi.

Ja pelaa!

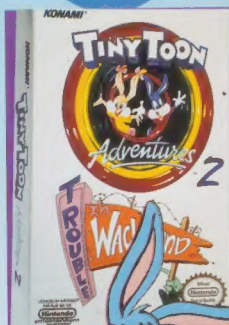
Suosittelun.

Jani Sievinen

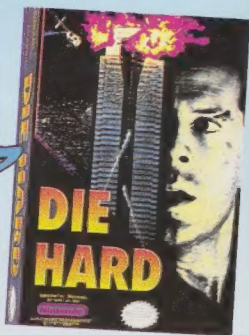
Jani Sievinen



FLINTSTONES 2
Kuka voisi väittää, että historia on tylsää – ei ainakaan Kivisten seurassa. Kaupoissa helmikuussa.



TINY TOON 2
Mukavien piirroshahmojen seikkailut jatkuvat. Väiski Vemmelsääri pienine ystävineen vauhdissa. Kaupoissa tammikuussa.



DIE HARD
Toimintapeli suosikkielokuvan pohjalta. Kaupoissa tammikuussa.



Nintendo®



Maahantuoja: Oy Bergsala Fun Ab, 90-4522020. Myynti: valtuutetut Nintendo-kauppiat kautta maan.

Hyvät lukijat,

Uusi vuosi on juuri alkanut tätä kirjoitettaessa. Toimitus on pelannut kuumeisesti juhlapyhät ja välipäivät, sillä joulun suuren pelitiluvan on ollut kiire tutustua. Ennakkosilmäykseen valitsimme huipupelit Turtles V – Tournament Fighters, ActRaiser 2 ja Secret of Mana. Saimme käsiimme myös odotetun ja paljon puhutun SNES-pelin Mega Man X. Tätä toimituksen ehdotonta uutuussuosikkia esitellään jo myös, mutta tarkempi ruodinta on ajankohtainen, kun se saadaan Pohjoismaihin keväämmällä.

Tässä numerossa on myös lista toimituksen suosikkipeleistä -93, vierailu Tukholman Laserdomessa ja tietysti tutut palstat Box Mario, Pro's Corner ja Tips & Tricks.

Hauskoja lukuhetkiä, Toimitus

TOIMITUKSEN JA KLUBIN LUKIJAPOSTIN VOI LAHETTAA SEURAAVAAN OSOITTEeseen: OY BERGSALA FUN AB, PL 18, 02201 ESPOO. LAHETA MIELUUMMIN KORTTEJA KUIN KIRJEITÄ. MUISTA MERKITÄ MILLE LEHDEN PALSTALLE SINULIÄ ON ASIAA! ÄLÄ UNOHDA LIITTÄÄ KORTTIIN OMAA NIMEÄSI JA OSOITTEESI. TOIMITUKSELLE EI OLE MAHDOLLISUUTTA VASTATA KYSYMYKSIINNE PUHELEMITSE, MUTTA VOIT SOITTAA KLUBIN ASIAINTUNTIJOILLE:

NINTENDO-KLUBI:
KLUBIMESTARIT PÄIVYSTÄVÄT JA VASTAAVAT KYSYMYKSIISI TIISTAISIN, KESKIVIikkoisin, TORSTAISIN JA PERJANTAISIN KLO 14.00-18.00. LAUANTAISIN, SUNNUNTAISIN JA MAANANTAISIN KLUBI ON SULJETTUNA. KLUBIN PUHELINNUMERO ON (90) 452 1180.

NINTENDO-ASIAINTUNTIJAT:

ALEK KASEVA
MIKAEL EKROOS
AAPO BOVELLAN
KIEKU SALO

NINTENDO-LEHTI 2/1994

NINTENDO-lehti. Julkaisija: Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilaajapalvelu puh. (931) 243 8300. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. Erytisavustaja: Tohtori Wiili. TM ja © 1994 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Kustannus Oy Semic. Painopaikka: Algraphics Oy / Tampereen Arpatehdas, Tampere, 1994.

Lehtitilaukset:
Kustannus Oy Semic
puh. 931-243 8300

Tilauhintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

semic

Sisällysluettelo

Nintendo-lehti 2/94 sisältää seuraavaa:

4

Klubi-uutiset & Uudet pelijulkaisut

5

Kärkilistat

6

NEWS – Uutisia

8

Box Mario

10

Laserdome

12

Ennakkosilmäys

16

Toimituksen pelisuositus 1993

18

Pro's Corner

20

Sarjakuva: Mario – osa 7

28

High Scores

30

Tips & Tricks

32

Ennakkosilmäys-special: Mega Man X

33

Kuukauden kilpailu

34

Ensi numerossa & Voittaja

Klubi- uutiset

Uusi Nintendo-klubi on lähtenyt mukavasti käyntiin, sillä vuoden lopussa ovat todella monet käyneet omien Nintendo-jälleenmyyjienä luona täyttämässä uuden ilmoittautumiskaavakkeen. Vanhat klubitiedot eivät ole siis enää voimassa, vaan kaikkien Nintendo-pelaajien kannattaa ryhtyä uuden klubin jäseneksi. Kysy lisätietoja virallisen jälleenmyyjän luona tai soitttele meille klubin.

Uusia pelikasetteja on jälleen tuhti nippu myynnissä. Tämän hetken kalkkein näyttävän SNES-uutuus on Aladdin, josta on tilaajallitteessa pitkä esittely. Tiny Toons 2 -pelit ovat mainioita uutuuksia NES: ja GB-konsoleille. GB:lle on tullut myös hulkea tasoloikkaus Speedy Gonzales. Ja Speedy on sairaan nopea.

Yksi tärkeä uutuus on Super Nintendon oma Pellatlas, jossa esitellään aikamoinen nippu huippupelejä. SNES-Pellatlas kertoo monia uusia niksejä tuttuuhinkin peleihin.

Tammikuun WCES-messulla Las Vegasissa oli puolestaan esillä tulevaisuuden suurimmat yllätykset. Monet nälettä paljastetuista salaisuuksista tulevat meille asti loppuvuonna tai myöhemminkin, mutta Nintendo-lehti kertoo ihan pian suuressa reportaasissa messujen satoa.

Mukavia peli-iltoja,
toivottavat Klubimestarit

Uusimmat julkaisut helmikuussa -94

Super NES

Mortal Kombat	Joulukuu
Lost Vikings	Joulukuu
Goof Troop	Joulukuu
Super Bomberman	Joulukuu
Flashback	Joulukuu
Cliffhanger	Joulukuu
Last Action Hero	Joulukuu
Dracula	Joulukuu
Bubsy	Tammikuu
Zombies	Tammikuu
Magic Sword	Tammikuu
Chuck Rock	Tammikuu
F1 Exhaust Heat	Helmikuu
Aladdin	Helmikuu
Winter Olympics	Helmikuu
Sensible Soccer	Helmikuu
Asterix	Helmikuu

NES

Darkwing Duck	Joulukuu
Jurassic Park	Joulukuu
Yoshi's Cookie	Joulukuu
Dracula	Joulukuu
Tiny Toon 2	Tammikuu
Flintstones	Helmikuu
Cliffhanger	Helmikuu
Asterix	Maaliskuu

GAME BOY

Zelda - Link's Awakening	Joulukuu
Mega Man 3	Joulukuu
Speedy Gonzales	Tammikuu
Gear Works	Tammikuu
Last Action Hero	Tammikuu
Chuck Rock	Tammikuu
Tiny Toon 2	Helmikuu
Tom & Jerry	Helmikuu
Cliffhanger	Helmikuu

Kärkilistat

USA:n Top 10

Tässä on lehden Nintendo Power suosikkilistat Amerikasta. Suluisa sijoitus edellisessä kuussa.

SUPER NES	NES	GAME BOY
1. (-) Mortal Kombat	1. (-) Tetris 2	1. (-) Mortal Kombat
2. (-) Secret of Mana	2. (-) Jurassic Park	2. (4) Super Mario Land
3. (-) Top Gear 2	3. (2) Kirby's Adventure	3. (1) Zelda - Link's Awakening
4. (-) Super Mario All-Stars	4. (-) Caesar's Palace	4. (3) Kirby's Dreamland
5. (1) Street Fighter II Turbo	5. (9) Tecmo Super Bowl	5. (2) Super Mario Land 2
6. (-) The 7th Saga	6. (-) Bubble Bobble 2	6. (9) Baseball
7. (-) Legends of the Ring	7. (-) Star Trek - The Next Generation	7. (-) Final Fantasy Legend III
8. (-) Super Caesar's Palace	8. (7) Dragon Warrior IV	8. (7) Tetris
9. (-) The Ren & Stimpy Show	9. (10) Tetris	9. (-) Jurassic Park
10. (-) Super Star Wars	10. (-) Joe & Mac	10. (6) Star Trek - The Next Generation

Korjaus: Power Player -tilaajaliitteen 1/94 peliarviot

Viime numeron Power Playerin peliarvioista oli jäänyt pois valitettavan painoteknisen kömmähdyksen vuoksi toimituksen antamat pisteet eri pelien ominaisuuksista. Koska nämä varmasti kiinnostavat lukijoita päätimme korjata tilanteen. Uudet kuviot aiheuttavat uusia ongelmia, mutta parempi myöhään kuin ei milloinkaan.

	Grafiikka	Äänet	Pelattavuus	Viihde
s. 5 Jurassic Park SNES	8,5	9,0	5,0	8,5
s. 6 Jurassic Park NES	7,0	6,5	7,0	7,5
s. 7 Jurassic Park GB	5,0	5,0	5,0	4,0
s. 8 Duck Tales 2 GB	8,5	8,0	7,5	8,0
s. 9 FF - Mystic Quest SNES	6,0	9,0	8,0	9,0
s. 12 Flintstones NES	6,5	5,0	4,5	6,0
s. 13 Speedy Gonzales GB	6,5	7,0	4,5	6,0
s. 14 Cool Spot SNES	9,5	8,5	5,0	8,5
s. 15 Striker SNES	3,5	5,5	6,5	8,5
s. 16 Tiny Toons 2 NES	5,0	7,5	6,0	6,5

NEWS!

NINTENDON TUOREET UUTISET

Nintendon osasto tuntui kesän CES-messuilla aavistuksen odotettua kesymmältä. Mutta Las Vegasin Winter CES (joka on jo ohi kun luet tätä) tuntuu kääntävän tilanteen täysin ympäri. Tässä on vain muutamia uutisia sieltä:

FX Trax

Tämän SuperFX-pelin hyvin varhainen versio oli esillä jo kesän messuilla, mutta sen jälkeen on tapahtunut paljon. Shigeru Miyamoto (mies joka on vastannut mm. Mario-, Zelda- ja Starwing-peleistä) on ottanut projektin huostaansa ja peli on kasvanut muutamassa kuussa 8 megasta 32:een. Pelikasettiin on nyt lisätty täysin uusi SFX-lastu, jonka kellotaajuus on 24 MHz ja joka piirtää 15 000 polygonia sekunnissa. Tämän lisäksi FX Trax tulee kuulemma olemaan ensimmäinen SNES-peli, jossa todella on 256 väriä yhtä aikaa ruudussa. Ei kehnompaa!



Alcahest

Super Metroid

Olemme ennenkin maininneet seuraajasta tälle NES-klassikalle ja nyt on selvää, että tämä peli julkaistaan Japanissa ja USAssa kevään aikana. Koko tulee olemaan välillä 24-32 megaa ja seikkailu on yksi kaikkien aikojen suurimpia ja haastavimpia kokonaisuuksia. Emme ole vieläkään saaneet kuvia (sati peliä) käsiimme, mutta myös grafiikka kuuluu olevan huikeaa.



Alcahest

Sound Factory

Kerroimme numerossa 6/93 tekeillä olevasta musiikkiohjelmasta, jonka nimeksi on nyt annettu Sound Factory. Tässä voi kasata kokoon omia hittisäveliään ja muokata niitä sitten Nintendo-hiiren ja erityistempujen avulla. Saa nähdä menestyykö se yhtä hyvin kuin Mario Paint, mutta eikö kuulostakin hauskalta?

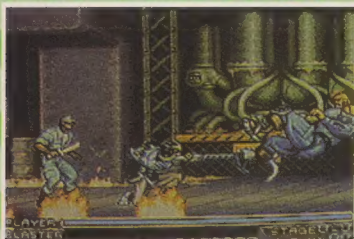


Gaia Fantasy



Gaia Fantasy





The Ninja Warriors

SEIKKAILUJA

Square ja Enix, kaksi johtavaa japanilaista roolipeliyhtiötä, panostavat nyt enemmän USA:n ja Euroopan markkinoille tekemällä toimintansa keskittyviä seikkailuita. Squaren Alcahest sisältää paljon Zeldasta tuttuja ominaisuuksia, mutta myös rankkaa toimintaa. Pelin aikana saa useita eri kumppaneita, jotka antavat tärkeää apua. Peli ei ole Squaren omaa työtä, vaan sen takana on HAL Laboratory, joka tunnetaan Nintendoille tehdystä huippupeleistä Kirby's Adventure ja World League Basketball. Enixin seikkailusatsaus on saanut nimen Gaia Fantasy ja siinä on risteytetty yhtiön oma peli Soul Blazer sekä Nintendoon Zelda III. Tämä on valmis julkaistavaksi USAssa ja hyvällä tuurilla näemme sen myös Suomessa myöhemmin tänä vuonna.

The Ninja Warriors

Rockman Soccer



Project Reality

Niinpä niin. Varmat lähteet kertovat, että Nintendo esittelee myös varhaisen prototyypin tulevasta 64-bitisestä tykkikoneesta. Sille ei ole saatu vielä valmiiksi pelejä, mutta laitteen kapasiteettia halutaan osoittaa. Samat lähteet sanovat, että Nintendo lähettää kaiken tarpeellisen kaluston pelien valmistamiseen kahdelle peliyhtiölle. Voisivatko nämä olla Capcom ja Konami?

Kaiken tämän lisäksi esitellään täysin uusi SFX-peli sekä luonnollisesti joukko NES- ja Game Boy -pelejä. Palaamme messujen antiin suuren reportaasin kera numerossa 4/94.

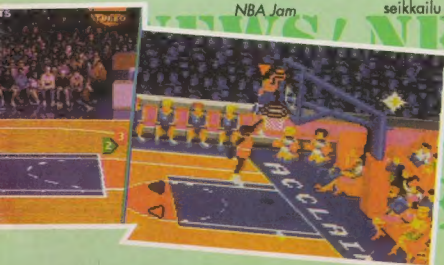
MUUTA UUTTA

Capcom työstää jälleen uutta Mega Man -peliä myös SNES-konsolille, mutta tällä kertaa kyseessä ei ole tasoloikka vaan jalkapallo. Aivan totta, Rockman Soccer on futispeli, jossa pelaajina ovat muun muassa Mega Man, Dr. Wily ja Dr. Light. a Ninja Warriors on Taiton tekemä mäiskintäpeli parhaaseen Final Fight -tyyliin. Tätä odotellaan tutkittavaksi myöhemmin tänä vuonna. a Ei ole kulunut vielä pitkää aikaa kun Seika julkaisi pelin Super Turrican, mutta he ovat saaneet jo jatko-osan varhaisen version esille. Super Turrican 2 on kooltaan 12 megaa ja pelin on suunnitellut sama joukko kuin edellisinkin. a Ocean julkaisee pian Addamsin perheen kolmannen pelin. Addams Family Values ei muistuta niinkään kahta edellistä, vaan hauskempi seikkailu on lähempänä Zeldaa.

NBA JAM

Acclaimin rankka SNES-koripallopeli alkaa olla valmis ja se julkaistaan USAssa näihin aikoihin. NBA Jam tuo kuvaruutuun 54 pelaajaa kaikkien 27 NBA-joukkueen parhaimmistosta. Kullakin näistä on oma pelityylinsä. Suosittu kolikkopelin SNES-muunnos on onnistunut hienosti ja amerikkalainen pelilehti EGM sanoo tuloksen olevan kaikkien aikojen paras koripallopeli.

NBA Jam



NEWS!

BOX MARIO

Jos haluat esittää omia kysymyksiäsi Nintendo-maailmasta, jotka eivät liity yksittäisen pelin selvittämiseen, niin lähetä ne osoitteella: Box Mario, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.

Hepskukkuu!

Kuinka käy nyt SNESille, kun tulee tämä 64-bittinen hököty?

"Huolestunut"

Kukkuu vain,

Ei kannata repiä vielä pelihousujaan, vaikka Nintendo suunnittelee uusia huikkeitä laitteita. Project Reality tuo 64-bittiset pelit edellisten laitteiden rinnalle, ei tilalle. SNES, NES ja GB tulevat kyllä pysymään vielä pitkään kuvioissa.

ONKO KOOLLA MERKITYSTÄ?

1. Kuinka nopea Game Boy on?
2. Kuinka suuria SNES-pelejä voidaan tehdä?

Artsi Rauta

1. Jos kysymys on kellotaajuudesta, niin se on Game Boyssa 2,14 MHz. Mutta moni muikin asia vaikuttaa pelien nopeuteen.

2. Tekisi mieli käyttää fraasia "ei se koko, vaan se tekniikka". Pelien kokoa ei rajoita juuri mikään muu kuin hintakysymykset. Megamäärästä nostetaan nykyään liian suuri meteli. Ei siinä ole erityistä kehumista, että peliin on käytetty 16 megaa, jos sitä ei huomaa sisällöstä. Jos onnistutaan luomaan niinkin hyviä pelejä kuin Super Mario World ja Super Turrican käyttäen vain 4 megaa, niin silloin voi röhystää jo rintaa. 16 megan käyttäminen on osaltaan muutijuttu. Vaikkapa Bubsy olisi voitu tehdä 8 tai 12 megan paliksi yhtä hyvin ja se olisi tullut paljon halvemmaksi.

Tsau Putkimies!

1. Eikö lehteen voisi laittaa palstaa, jossa lukijat myyvät, ostavat tai vaihtavat pelejä?

2. Onko tulossa Popey-peliä Super NESiin, entä Lemmings kakkosta? Tai onko niitä tekeillä?

3. Nintendo-lehti on universumin paras lehti!!!

T: Nintendo-fani ja vuodesta -89

Tsau fani!

1. Tätä kysytään paljon, mutta valitettavasti luulemme, että siitä olisi enemmän harmia kuin iloa myös lukijoille, sillä kirjeiden määrää tai tuoreutta ei pystyisi millään säätelemään.

2. Popey ei ole tulossa tällä tiedolla SNES-formaatilla, mutta Pysynsis kuuluu ahertavan Lemmings kakkosen parissa. Pelin nimi on Lemmings 2: The Two Tribes. Senkään julkaisu ei ole vielä tiedossa.

3. Kiitos kiitos, entäpä galaksin kärkilistoilla?



ROOLIPELEISTÄ

1. Tuleeko Suomeen roolipelejä Eye of the Beholder, Paladin's Quest tai Final Fantasy III?

2. Onko hiirellä ohjattavia roolipelejä tulossa Suomeen?

3. Mitä toimitus pitää roolipeleistä ja mitkä ovat teistä parhaita?

t. "Kain"

1. Final Fantasy III on näistä kolmesta paras, joten toivottavasti se päätyy Suomen julkaisulistalle, jos jokin roolipeli päätetään tuoda tänne. Mitään varmaa ei ole vielä tiedossa.

2. Ainoat tuntemamme hiirellä ohjattavat roolipelit ovat Spellcraft ja Lord of the Rings. Tämä jälkimmäinen Sormusten herra on harkinnassa pohjoismaista julkaisua varten myöhemmin tänä vuonna.

3. Avustajamme Tohtori Wiili on ankara roolipelien harrastaja ja hänen suosikkejaan ovat Final Fantasy -pelit. Me muut olemme keskittyneet niihin vähemmän, vaikka esimerkiksi NES-peli Shadowgate sävytti aikanaan. Zelda III on ollut toimituksen vahva suosikki ja toivomuslistalla olisi peli, joka onnistuisi kytkemään roolipeliin Zeldan kiehtovan maailman sekä ongelmat. Roolipelejä on kerta kaikkiaan ollut liian vähän tarjolla.

BOX MARIO

Moi Mario!

1. Olisiko mahdollista saada GB:hen lisäosaa, jolla voisi katsoa televisiota niin kuin Lynxillä?

2. Olen kuullut, että Amerikassa on uusi tennispeli GB:lle nimeltä Top Rank Tennis. Olisiko tietoa milloin se tulee Suomeen?

3. Milloin Road Runner tulee kauppoihin?

Lehtenne on rautaa.

Terveisin Link

-Moi Link ja kiitos kehuista!

1. GB:hen ei voi saada TV-muuntaajaa. Tämä johtuu varmaankin värien ja taustavalon puutteesta. Tosin ei Atari Lynxillekään ole tällaista laitetta.

2. Top Rank Tennis ei ole vielä tällä tietoa Suomen julkaisulistalla. Toisaalta kriitikkojen mukaan ensimmäinen Tennis-niminen peli on edelleen paras.

3. Road Runner on ollut jo useamman kuukauden kauppoissa.

ZELDA IV

1. Onko Game Boyn Zelda yhtä suuri kuin SNES-peli Zelda III?

2. Onko se todella niin hyvä kuin kaikki sanovat?

Joonas



1. Link's Awakening ei ole ihan niin suuri kuin A Link to the Past, mutta siinäkin riittää yllin kyllin tutkimista.

2. Ehdottomasti. Toimituksessa pitää joka äijä Zeldaa kaikkien aikojen parhaana GB-pelinä.

Hyvä Nintendo-lehden toimitus,

lähetän oheassa kopion COM 2001 Oy:n joulukuvastosta (kyseessä on mainos GB-pelistä Super Marioland III - Warioland).

Timo Schalkowski

-Kiitos uutisesta...

Mutta kyseinen firma on ns. harmaatuoja, joka ei myy virallisen maahantuojan pelejä. Peliä Wario Land ei ole julkaistu vielä tämän vuoden alussakaan missään päin maailmaa, joten tieto sen tulosta varastoon joulukuun alussa ei voi pitää paikkaansa. Kun katsoo pelin kantta tarkemmin, niin alkaa ihmetyttää mitä lätkäpelaaja tekee Wariön takana kuvassa?? Nintendo-lehden 10/93 kannessa sattuu olemaan täysin samanlainen kooste, jossa on mm. Wario ja lätkäpelaaja.

Kiitoksia siis kirjeestä, mutta älä usko kaikkiin mainos-temppeihin.

Moi Box Mario

1. Tuleeko SNESille Duck Tales -pelejä?

2. Jos tulee niin milloin?

3. Miksi ei neljän hengen Turtles-peliä ole tehty?

4. Miksi osoitteenne aina muuttuu Espooseen tai Helsinkiin?

5. Millainen peli Battletoads (NES) on? Entä Bomb Jack (GB)?

t. Ville Arvekari

-Moi Ville!

1.-2. Duck Tales -peliä ei ole toistaiseksi luvassa SNESille, mutta oletan pannut merkille huvittomat Disney-seikkailut Mickey's Magical Quest ja Goof Troop.

3. Hmm... ehkei sitä ole katsottu tarpeeksi myyväksi ideaksi. Kolikkoautomaattina Turtlesin nelinpeli on ollut jo iät ja ajat.

4. Osoitteemme ei aina muutu, vain yhden harvinaisen kerran keväällä 1993, kun maahantuojaa vaihtui.

5. Battletoads on huippuhyvä mätkintäpeli. Bomb Jack on keskinkertainen tasoloikka/refleksipeli.

Morjens

Kuinka monta eri versiota on tehty pelistä Street Fighter ja mille kaikille koneille?

t. Ken

-Ha-do-Ken!

Huh huh, mikä kysymys. Mutta yritetään. Alkuperäinen Street Fighter tehtiin kolikkopelinä 1986, ja siitä tuli myös CD-versio koneella Turbo Grafx. 1990 julkaistiin NES-peli Street Fighter 2 1010, mutta sen ainoa yhtäläisyys muihin SF-peleihin on päähahmon nimi Ken. Maaliskuussa 1991 julkaistiin USA:ssa kolikkopeli Street Fighter II, josta tehtiin kuuluisa SNES-versio vuotta myöhemmin, jolloin puolestaan tuli jo uusi kolikkopeli SF II - Champion Edition. SF II - CE on julkaistu myös Turbo Grafx-versiona. Vain muutaman kuukauden päästä tuli edelleen paranneltu kolikkopeli Turbo SF II - CE. Ja samoihin aikoihin saatiin valmiiksi Sega Mega Driven SF II - CE sekä SNESin huikkea Turbo SF II. Tällä hetkellä on jälleen uusi kolikkopeli Super Street Fighter II tulolla, mutta SNES-versiosta ei ole kuulunut vielä uutisia.

LASERDOME

Huone on pimeä ja täynnä savua. Toimituksen väki ryntäilee esiin nurkkien takaa ja syöksyy uusiin piiloihin laukoen lasersäteitä toisiaan kohti. Voiko olla totta, että lehden hapannaamat ryhtyvät tällaiseen ja missä sen voi tehdä? Lue alla oleva reportaasi Tukholman Laserdomesta, niin saat tietää kaiken.

LASER ZONE



Kun Nintendo-lehden väki vieraili Ruotsin Nintendo Magasinetin luona, isännät halusivat esitellä meille taistelutantereeseen, jossa he ottavat mittaa toisistaan. Kyseessä oli Laserdome tunnelbana-aseman Medborgarplats tuntumassa. Siellä voi siirtyä pelien maailmasta todelliseen taisteluun.

PELIN KULKU

Tämän pikku leikin tarkoitus on räiskiiä toisiaan pimeässä labyrintissä, jossa on savua ja

mahtavaa musiikkia. Varusteena on laserase sekä liivit, jotka tallentavat tiedon kaikesta mitä tapahtuu. Itse pelaamiseen täytyy syventyä vähän tarkemmin.

Laserdome käyttää kahta eri pelimuotoa, riippuen paikalla olevien pelihaluisten ihmisten määrästä. Jos sali on pullollaan väkeä, niin silloin pannaan pystyyn joukkuepeli. Porukka jaetaan kolmeen joukkueeseen, joihin kuuluu seitsemän henkeä kuhunkin. Sen lisäksi että täytyy räiskiiä mahdollisimman monia vihollisia, täytyy yrittää vallata myös vihollistukikohtat, jotka on merkitty joukkueen värin mukaan vilkkuvalla lampulla. Kun saa vähintään viisi osunaa lampuun kymmenen se-



kunnin aikana, niin tukikohta on vallattu. Se ei tietenkään riitä, että valtaa vihollistukikohtia, vaan hyökkääviä joukkueita pitää estää saamasta omaa tukikohtaa haltuun. Joukkuepeli kannattaa siis hoitaa yhteistyöllä.

Ellei pelihallissa ole tungosta, niin voi valita pelaako joukkuepeliä vai kaikki kaikkia vastaan. Kun pelataan kaikki kaikkia vastaan, täytyy yrittää löytää paikka missä monet viholliset eivät pääse yllättämään sinua helposti. Sitten voi vain räiskiiä ohi juoksevia hahmoja. Juokseminen ja räiskiminen on melkein mahdotonta kun kaikki muut haluavat niitata sinut.

LASERDOME

PISTELASKU

Joukkuepelissä on kaikkein tärkeintä valata tukikohtia, sillä niistä saa peräti 2 000 pistettä. Kun saat osuman viholliseen, pistemäärä riippuu lasersäteen osumakohtasta. Vatsaan osunut säde antaa 200 pistettä, selkä 100 pistettä ja hartiat tai vihollisen ase 50 pistettä. Jos sinuun osutaan niin pisteistäsi vähennetään puolet näistä osumapisteistä. Eli osuma vatsaasi vie tuloksesta 100 miinus pistettä ja takaa tullut osuma on 50 miinus pistettä. Jos menet tunaroimaan ja ammut oman puolen väkeä, niin tuloksesta vähennetään täydet osumapisteet.



Peli kestää aina 20 minuuttia riippumatta valitusta pelimuodosta ja eniten pisteitä kerännyt joukkue voittaa. Kun taistelu on päättynyt, kaikki pelaajat ryömivät esiin sokkelon pimeydestä ja saavat nähdä tulokset, jotka esitetään kuvaruudulla. Tulokset kertovat mikä joukkue on voittanut ja ketkä pelaajat keräsivät parhaat pisteet. Lisäksi kullekin annetaan oma tulokortti. Siitä näkee täsmälleen milloin, mihin ja kuinka osuit vastustajiin ja ketkä heistä osuivat sinuun.

Yksi pelikerta maksaa 60 kruunua eli reilut 40 markkaa. Tarjolla olisi myös 200 kruunun jäsenkortteja, joilla saa 20 kruunun alennuksen. Sellaisen ostettuaan pääsee myös mukaan jäseniltoihin, joissa parhaat taistelijat kohtaavat toisensa todellisessa ammattilaistaistelussa. Ruotsin toimitukses-

sa ainakin kahdella kaverilla oli tällaiset kortit ja he pitivät jäsenyyden komeimpana puolena sitä, että kaikki tulokset tallennetaan pieneen patteriin, joka on kortissa. Kun patterin painaa pelihallissa kuvaruudun vierestä löytyvää sensoria vasten, saa nähdä kaikki tuloksensa, jolloin on helppo seurata kehitystään taistelijana.

Meidän käydessämme Laserdomessa siellä ei ollut mitään ikärajoja, mutta Patrick kertoi juuri Ruotsista, että tähän asiaan oli sittemmin puututtu. Nyt täytyy olla 16 vuotta löytönyt, että pääsee mukaan sotimaan. Patrick piti hölmönä, että monet paikassa viihtyneet nuoremmat eivät pääse enää mu-

kaan. Suomessakin on avattu vastaavia paikkoja, joista pyrimme kertomaan pian lisää.



ENNAKKOSILMÄYS

Heti sen jälkeen kun kolmas Turtles-elokuva saatiin julkaistua, Konami kiirehti julkaisemaan uuden kilpparipelin kaikille kolmelle Nintendo-konsolille. Näiden tuonnista Suomeen ei ole vielä tietoa, mutta eikö niihin ole kuitenkin hauska tutustua?

Teenage Mutant Hero Turtles – Tournament Fighters

Konsoli: Super NES

Julkaisija: Konami

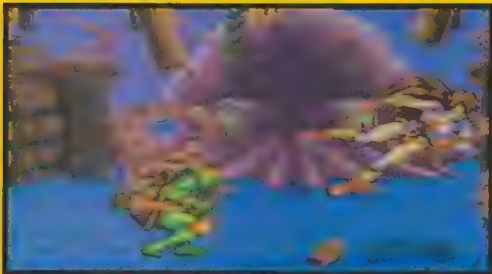
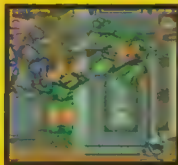
Pelin luonne: Beat 'em up

Pelaajia:

1 - 2 yhtä aikaa

Pelimuisti: -

Konami teki viisaan liikkeen unohtaessaan hiukan väsyttäväksi käyneen aiempien Turtles-pelien tasolaikkatouhun ja valmisti enemmän katutaistelupelien tyyllisen mätkinän. Shredder on järjestänyt turnauksen, jossa ovat mukana kilpikset ja heidän vihollisensa. Valitse yksi kymmenestä taistelijasta ja ohjaa häntä mäiskinnässä kaikkia muita vastaan. Pelissä voi valita vaikeusasteen, nopeuden ja turnauksen luonteen. Mukana on luonnollisesti paljon erikoishyökkäyksiä, jotka oppii pikku hiljaa, ja jokaisella taistelijalla on erikoistempunsa, joka tehoaa vastustajaan erityisen lujaa.



Teenage Mutant Hero Turtles – Tournament Fighters

Konsoli: NES

Julkaisija: Konami

Pelin luonne:

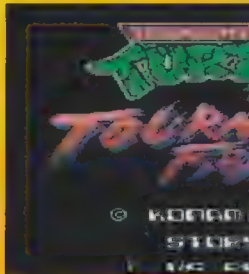
Beat 'em up

Pelaajia:

1 - 2 yhtä aikaa

Pelimuisti: -

Tournament Fightersin NES-versio on periaatteessa sama turnaus kuin SNES-pelikin. Tietysti erilaisten potkujen ja iskujen määrää on karsittu ja grafiikkaa ja musiikkia on jouduttu yksinkertaistamaan 8-bittisen rajoitusten vuoksi. Harmi vain, että tämän tyylinen peli ei ole oimimillaan NES-konsolissa, joten Konami olisi voinut panostaa erilaiseen peliin. Tuntuu oikeastaan omituiselta, että he luopuivat kaikkein ensimmäisen Turtles-pelin tyylistä. Sehän oli hauska peli, joka myikin komeasti. Jotain vikaa siinä kai kuitenkin oli, sillä myöhemmät osat ovat olleet täysin erilaisia. Tämä mäiskintä oli liian yksipuista ja tylsää puuhaa.

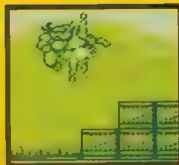
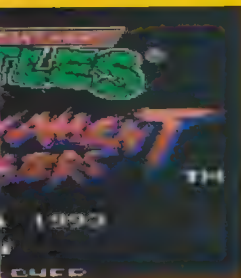
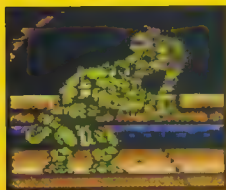


ENNAKKOSILMÄYS

Teenage Mutant Hero Turtles III - Radical Rescue

Onneksi Konami ei tyytynyt tekemään Game Boylle samaa mäiskintä-turnausta, vaan suunnitteli jatkos-
osan peleille Fall of the Footclan ja
Back from the Sewers. Katutaistelu
olisi ollut hölmö juttu pikkuruudus-
so, mutta kyllä tähänkin olisi pitänyt
panostaa lisää. Jos jatko-osa olisi
yliittänyt edeltäjät, sitä olisi kehnut
mielellään. Nyt on kyseessä keskin-
kertainen toimintapeli, jossa on kes-
kinkertainen grafiikka ja musiikki.
Keskityykö Konamin väki nykyään
niin täysin SNES-peleihin, etteivät

he saa aikaan parempia 8-bittisen pelejä, vai eivätkö he vain piittaa
NES- ja GB-pelaajista? Oli kuinka oli, tämä ei tehnyt kovin hyvää
vaikutusta ja vain todellisen Turtles-friikin kannattaa jännittää odotta-
essaan julkaisua.

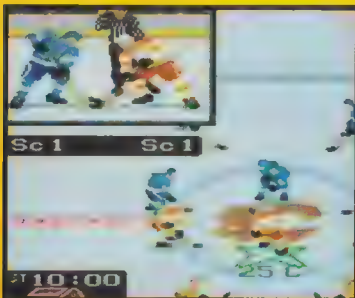


ENNAKKOSILMÄYS

NHL Hockey '94

Konsoli: Super NES
Julkaisija:
Electronic Arts
Pelin luonne: Urheilu
Pelaajia: 1 - 5 yhtä
aikaa
Pelimuisti: -

Electronic Arts on tehnyt saman tien jatko-osan huippumenestyneelle lätkäpelille NHLPA Hockey '93. Paitsi että nimeä on muutettu hitusen, niin grafiikkaa on paranneltu, joukkueet ja pelaajat on muutettu ajankohtaisiksi ja monia pikkuasioita on lisäilty. Ja tämän lisäksi peliin voi osallistua jopa 5 pelaajaa, mikä tekee huippupelin vieläkin hauskemmaksiksi. Eli tämä olisi mukava saada pian kauppihin.



ActRaiser 2

Konsoli: Super NES
Julkaisija: Enix
Pelin luonne:
Toiminta
Pelaajia: 1
Pelimuisti: Salasana

ActRaiser oli yksi ensimmäisiä Super Famicomin pelejä Japanissa ja se onkin nykyään todellinen klassikko. Enix on tehnyt nyt seuraajan, joka julkaistiin Japanissa ja USAssa loppuvuonna 1993. Peli poikkeaa aika tavalla ykkösosasta, ennen kaikkea siinä, että ne rakennusvaiheet on otettu kokonaan pois, joissa piti kerätä kyliin mahdollisimman paljon asukkaita. Kakkososa on puhtaaksiviljelty toimintapeli ja meininki on itse asiassa hauskemppaa kuin ykkösessä. Peli on malliesimerkki grafiikan ja musiikin suunnittelusta, mutta itse pelaamisesta ei ole tingitty. ActRaiser 2 ei ole saanut julkaisupäivää vielä Suomessa, toivottavasti se on tänä vuonna.

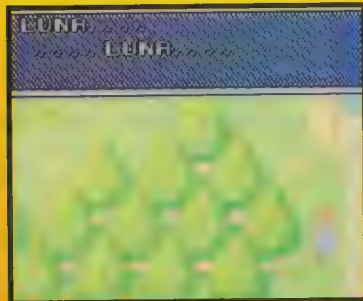


ENNAKKOSILMÄYS

Secret of Mana

Konsoli: Super NES
Julkaisija: Square
Pelin luonne: Seikkailu
Pelaaja:
1 - 3 yhtä aikaa
Pelimuisti: Paristomuisti

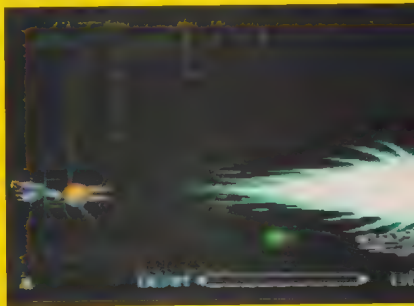
Final Fantasy -sarjaa tekevä Square on julkaissut enemmän Zeldan tyyllisen seikkailun, joka on erittäin suosittu Japanissa. Tarkoituksena oli tehdä alun perin Final Fantasy Adventure II, mutta juuri ennen julkaisua nimeksi vaihdettiin Secret of Mana. Musiikki on juuri niin komeaa kuin Squarella parhaimmillaan tapaa olla ja kolmen pelaajan yhteis-seikkailu on hieno vaihtoehto. Lisäksi on tällisteltävänä komeita Mode 7 -tehosteita. Ehkä tämä sopisi Suomen markkinoille, kun Squaren roolipelejä ei näköjään katsota kannattaviksi julkaisuiksi.



R-Type III

Konsoli: Super NES
Julkaisija: Irem
Pelin luonne:
Shoot 'em up
Pelaaja: 1
Pelimuisti: -

Nimi R-Type III voi kuulostaa hämmäntävältä, mutta kyseessä on yksinkertaisesti jatko-osa pelille Super R-Type. Peli on vanha kunnon tykitys, mutta huikeat Mode 7 -tehosteet ja valtaiset pomot tuovat uutta tunnelmaa. Emme ole päässeet vielä pelin tehostukseen, joten täytyy tyytyä näihin valokuviin sillä välin kun odottelemme lisätietoja ja testikasetteja, jos maahantuoja nyt päättää julkaista tätä ravakkaa räiskintää.



Nintendo-lehden toimituksen

Päätimme äänestää Pohjoismaiden Nintendo-lehtiä toimittajien kesken kuluneen vuoden parhaat peli, aivan niin kuin teimme viime vuonnakin. Tässä on siis kaikkien

VUODEN PARHAAT SUPER NES-PELIT

GRAFIikka

1. Mickey Mouse
2. Axelay
3. Tiny Toons

Capcomin ensimmäinen Disney-peli SNESille, Magical Quest, kuuluu kaikkien aikojen tyylikkäämpiin ja siksi se voitti tämän luokan. Odottaa kun näette Aladdinin...

ÄÄNET

1. ActRaiser
2. Starwing
3. Axelay

ActRaiserin mahtava musiikki iski kaikkein lujimmin. Ainoa peli joka pääsi edes lähelle, oli Nintendon ensimmäinen SFX-peli Starwing. Eipä Axelaykaan huono ole...

HAASTE

1. Super Mario All-Stars
2. Super Mario Kart
3. The Last Vikings

Super Mario All-Stars sisältää 194 kimuranttia kenttää, joten sen voitto ei ollut yllätys. 150 CC Super Mario Kartissa tai Last Vikingsin kaikki kentät eivät hoidu myöskään helposti.

VUODEN PARHAAT NES-PELIT

GRAFIikka

1. Mega Man V
2. Kirby's Adventure
3. Darkwing Duck

Capcom onnistuu melkein aina luomaan komeat grafiikat, joten voitto ei ollut siinä mielessä yllätys. Kirby's Adventure ja Darkwing Duck ovat jääneet myös hyvin peleinä mieleen.

ÄÄNET

1. Mega Man V
2. Little Samson
3. Battletoads

Mega Man -pelin perinteiseen musiikkiin ei kyllästytäkösä. Taiton huippupeli Little Samson oli kyllä lähituntumassa, mutta seuraavat olivat jo kauempana.

HAASTE

1. Battletoads
2. Lemmings
3. Prince of Persia

Battletoads on yksi kaikkien aikojen vaikeimmista peleistä, varsinkin kaksinpelissä. Lemmingsin kenttien selvittäminen tai Persian prinssin aikarajan alitus ovat myös hikistä puuhaa.

VUODEN PARHAAT GAME BOY-PELIT

GRAFIikka

1. Zelda - Link's Awakening
2. Super Mario Land 2
3. Mega Man III

Näiden kolmen pelin välillä käytiin niin tiukka kamppailu, että palkinnot olivat vähällä mennä jakoon. Link ja Zelda ansaitsevat varmasti kuitenkin kultansa.

ÄÄNET

1. Zelda - Link's Awakening
2. Mystic Quest
3. Super Mario Land 2

Vain Mystic Quest pystyi uhkaamaan Zeldan voittoa tässä sarjassa. Tutut Zelda- ja Mario-melodiat oikeuttivat ilman muuta palkintopallille.

HAASTE

1. Zelda - Link's Awakening
2. Mystic Quest
3. Track & Field

Tässä luokassa ei ollut mitään epäilystä. Zelda-pelit ovat tunnettuja laajuudestaan ja haasteesta, eikä sarjan GB-peli ole poikkeus.

vuoden parhaat pelit 1993

kolmen koneen kolme parasta peliä viidessä eri luokassa. Tämä on siis toimittajien mielipide. Lukijoiden suosikit esitellään myöhemmin, kun äänet on saatu laskettua.

PÄÄHAHMO

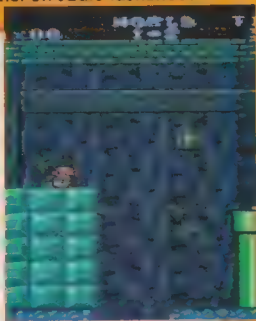
1. Mario
2. Fox McCloud
3. Mikki Hiiri

Mario hoiti voiton helposti kotiin, sillä hän oli pääroolissa kahdessa vuoden parhaista peleistä. Ässäpilotti Fox McCloud taisi pärjätä enemmän pelin ainutlaatuisuuden kuin luonteensa ansiosta. Mikki sai yllätyspronssin.

PARAS PELI

1. Super Mario All-Stars
2. Super Mario Kart
3. Starwing

Tämä oli arvattavissa. Super Mario All-Stars on meistä huikkein pelikasetti mitä on julkaistu, mutta mahtava Super Mario Kart sekä ainutlaatuinen Starwing tulivat lähituntumassa. Ellei näitä kolmea peliä ole vielä testannut, niin nyt on korkea aika.



PÄÄHAHMO

1. Mega Man
2. Kirby
3. Battletoads

Kaikkein suosituin sankari on toimitusten keskuudessa ollut Mega Man, mutta Kirby on tiukasti kakkosena. Little Samson oli vähällä päästä palkintopallille, mutta taistelurupikonnat olivat karvan verran edellä.

PARAS PELI

1. Mega Man V
2. Kirby's Adventure
3. Prince of Persia

Ainoa asia mikä esti Kirbyä nousemasta ykköseksi, oli se että peli on vähän liian helppo. Tämän vuoksi vanha kunnon Mega Man hoiti pääsarjankin kotiin. Persian prinssi viehätti toisia paljon.



PÄÄHAHMO

1. Link
2. Mario
3. Mega Man

Link ja Mario taistelivat rinta rintaan ykköspallista ja Link selviytyi voittajana. Mystic Questin päähahmon nimetömyys on voinut viedä sankarilta pisteitä. Muuten Mega Man olisi ehkä ripahtanut pronssilta.

PARAS PELI

1. Zelda - Link's Awakening
2. Super Mario Land 2
3. Mystic Quest

Kaikkien neljän muun luokan voiton jälkeen ei asiassa ole puumista. Zelda - Link's Awakening on vuoden ylivoimainen suosikkipeli ja itse asiassa se on meistä kaikkien aikojen paras GB-peli. Joten kipin kapin tutustumaan, elleet ole sitä vielä tehnyt.



PRO'S CORNER

*Jos haluat apua pelissä vastaan tulleissa ongelmissa, lähetä kysymys osoitteella:
Pro's Corner, Nintendo-lehti, PL 18,
02201 ESPOO.*

MYSTIC QUEST (GB)

1. Milloin pelissä tapahtuu muutos, että Chocobo onkin Chocobot?
2. Missä keitaassa on luola ja kuinka sinne pääsee?
3. Kuinka pääsee maanalaisten tulivuorten luo?
4. Olen saanut tietää, että Zeuksen kirves on Davian talossa, mutta missä?
5. Kuinka myrkkyykaasun ohi pääsee?
"Pää ymmällä"

1. Muutos tapahtuu kun olet saavuttanut tietyn tason.
2. Mene autiomaassa oikeaan laitaan, missä on



keidas, kaksi palmua ja vuorensinämä. Kulje kahdeksikkoo puiden ympäri, niin luolan sisäänkäynti aukeaa.

3. Sinun täytyy hoidella ensin poma ja lähteä ulos Floatrock Cavesta ennen kuin pääset tulivuorille.
4. Mene vasemmalle, ylös, ylös, vasen, alas, vasen ja käytä Morningstaria. Lyö kivet siellä rikki ja jatka sitten alas. Kulje laavan yli ja avaa ovi, niin löydät kirveen.
5. Sinun täytyy ensin voittoa Meduusa ja saada kynneltippa.

SOLSTICE (NES)

1. Onko pelin lopussa mitään poma?
2. Kuinka monta avainta tarvitaan pelin selvittämiseen?
Pena ja Karppa

1. Ei ole poma, täytyy "vain" selvittää 252 rataa, että pääsee pelin loppuun.
2. Sauvan viimeisen palan saamiseen tarvitaan neljä avainta.

ZELDA IV (GB)

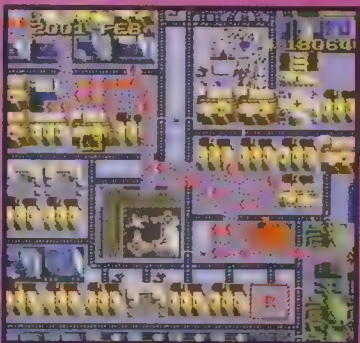
1. Miten ja mistä saan toisen tason painajaisvaimen?
"Aivan out"
1. Toisen tason Nightmare-avaimen saat seuraavasti: Mene huoneeseen, jossa kompassi antaa äänimerkin (tarkoittaa että huoneessa on avain). Tässä huoneessa on myös portaikko ja 3 vihollista (mm. jänis). Tuhoa viholliset tietyssä järjestyksessä, niin arku ilmestyy. Vihollisia on vain kolme, joten oikea järjestyks löytyy kokeilemalla.



SIM CITY (SNES)

Mikä maa-alue (landform) sisältää vähiten vettä?
Pormestari

Maa-alue numero 61 sisältää vähiten vettä, joten se on helpoin kehittää.



LOLO 3 (NES)

1. Voisitko kertoa joitakin koodeja esim. toiseksi viimeiseen kenttään tai nelosmaailmasta?
Hanna

2. Onko olemassa koodia viimeiseen pomoon? Jos niin mikä?
 3. Kerrokaa koodi vedenalaisen maailmaan?
 4. Kerrokaa koodi neljänneksi viimeiseen linnaan?
 5. Kerrokaa koodi toiseksi viimeiseen linnaan?
- Jäsen 086357

1. Kenttään 4-1: 7♥VB 7BFN Q7VJ M♠22,

Paras koodi: 8W2N JD73 +GNY ♥+L♦

2. Viimeiseen pomoon ei ole olemassa koodia.

3. 8YVD TSRT H♥2Q 6MY8

4. 6M2W P7MF TP46 VRFN

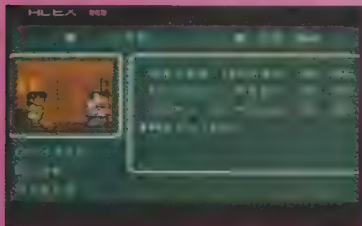
5. 8Y4T 3C3♥ LY7C ♥PTJ

STREET GANGS = RIVER CITY RANSOM (NES)

Kuinka River City High'n portin luota voi päästä eteenpäin?

Ville

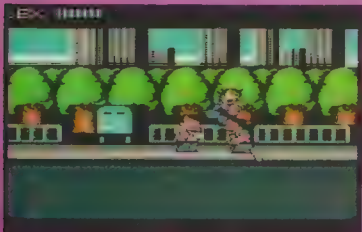
Kouluun ei pääse ennen kuin on hoidellut kaikki



pomat ja viholliset. Joudut siis palaamaan etsimään henkiin jääneitä vihollisia.

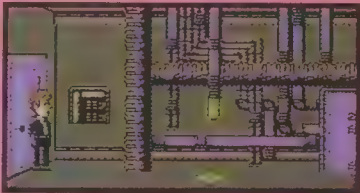
TINY TOONS (NES)

Kun olin päässyt kolmannen kentän läpi, tuli kuvan alareunasta jokin lentävä alus. Jouduin sen sisään. Siellä oli kaksi robottia Yläpuolellani lenteli joku olio ja se ampui minua. Mikä tämä on?



Veera Koponen, Lappeenranta

Hmm, merkillistä. Kyseessä on ilmeisesti huippuhyvin kätketty salapaikka, sillä me emme ole päässeet



moiseen Jos joku keksii ratkaisun, niin kertokaa ihmeessä meillekin.

STARTROPICS (NES)

1. Miten pääsen kuningattaren puheille? Mies linnan edessä neuvoo etsimään selvännäkijää, mutta selvännäkijä ei voi auttaa, koska hän on pudottanut kristallipallon lähteeseen(?) Olen saarella 3. Onko hautausmaan luolasta apua.?

2. Kuinka pääsen luolasta, jossa on valmis kytkin, eteenpäin?

3. Missä on selvännäkijän mainitsema Ghost Villagen kummituskylä?

T. "Mike" vm -74

1. Apu ongelmaan löytyy hautausmaan luolasta. Ennustajan kristallipallo on nimittäin joutunut sinne. Etsi kyseisestä luolasta huone, jossa on yksi etana. Tapa tämä etana ja kävele oikealle seinän läpi (kohdasta jossa etana oli). Luola jatkuu tämän jälkeen vielä vähän matkaa. Kun tuhat luolan loppupomon niin saat kristallipallon takaisin.

2. Luolassa, jossa näet kytkimen: Hyypi kytkimen päällä n. 15 kertaa. Tämä tempu ei annistu ennen kuin olet saanut kristallipallon.

3. Ghost Village on sama kuin hautausmaa.

MORTAL KOMBAT (SNES)

Kuka onkaan tämä mysteerinen vihreäasuinen ninja ja mitä miehen omituiset höpinät tarkoittaa? Pääsin kerran taistelemaan hanto vastaan kolmannen otte-
lun jälkeen radalla The Pit. En tiedä kuinka tein sen.
Jäsen nro 032951

Tämä mystinen hahmo on nimeltään Reptile. Löytääksesi hänet sinun pitää toimia seuraavasti:

- Pelaa yksinpeliä Pit-jaksossa.

- Voita kaksi erää menettämättä energiaa (double flawless victory).

- Älä käytä kertaakaan blokkausta (L- tai R-nappi).

- Käytä lopetusliikettä "Finish him/her" -tekstin ilmesyessä.

Nyt pääset Pitin piikkikäärle pohjalle taistelemaan Reptileä vastaan. Kun voitat hänet, saat miljoona (!!!) pistettä.

SUPER MARIO ADVENTURES™

SURPRISE!

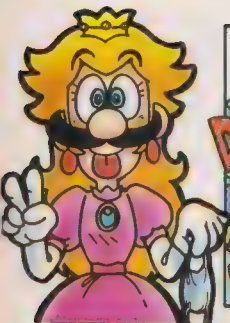
Kun Prinsessa Kultakutri havahtui viime jaksossa, hän sai kuulla Marion singah-
taneen suoraan Bowserin käsiin ja
Luigi oli naamioitunut Prinsessaksi.
Prinsessa on toiminnan ihminen, joten
hän loi oman suunnitelmansa murtau-
tuakseen palatsiin. Tässä jaksossa
hän pääsee vauhtiin...
Kuvittanut CHARLIE NOZAWA

PÄÄSTÄKÄÄ MARIO
VAPAAKSI... TAI RÄJÄH-
DÄTTE PALASIKSI!

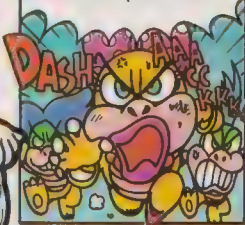
MITÄ...?! PRINSESSA
KULTAKUTRI?!

Niitä on kaksi?
Näenkö minä asiat
kahtena?

Tuplavaikeuksia?
Kumpi niistä on
oikea?



Joku on tehnyt meille oikean huiputuksen!

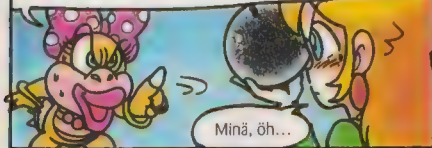


Pysykää aloillanne, kakarat!

Tai muuten jysähtää!

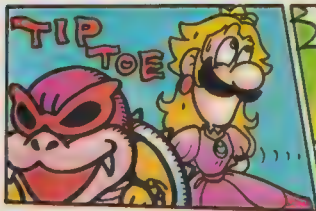


Sinähän bluffaat! Lähdet itse pommin mukana myös, jos menet sytyttämään sen!

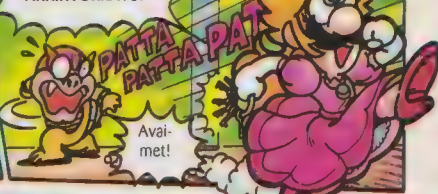


Minä, öh...

Kimppuun vain, mitä te odotatte?



ÄKKIHYÖKKÄYS!

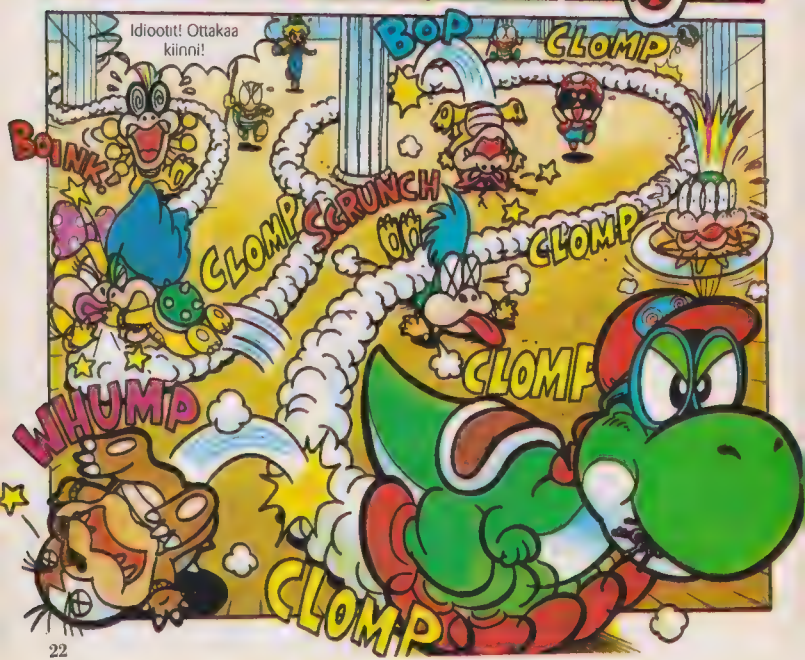
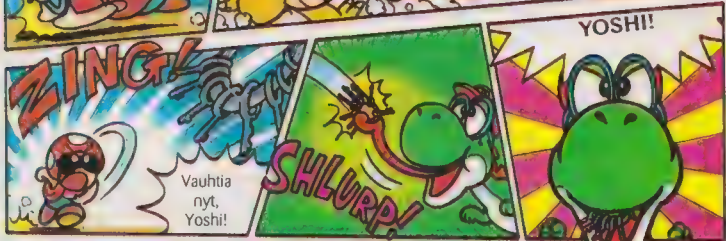


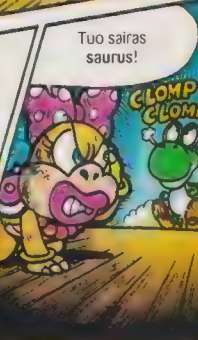
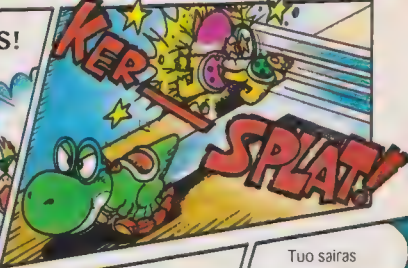
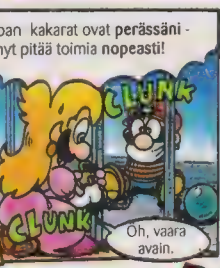
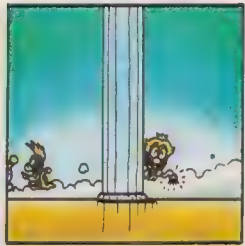
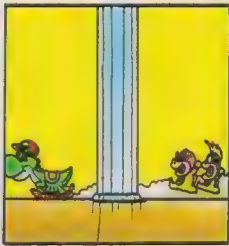
Senkin vale-prinsessa!



Tunnelma katossa!









EEEEIII!



Ette mene mihinkään!

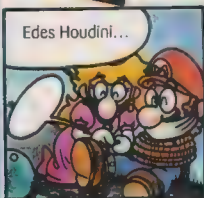


Meidät yritetään lätistää!



Onnistui! Pääset vapaaksi!

Hmmfff!



Edes Houdini...



... ei saisi kaikkia näitä lukkoja auki!

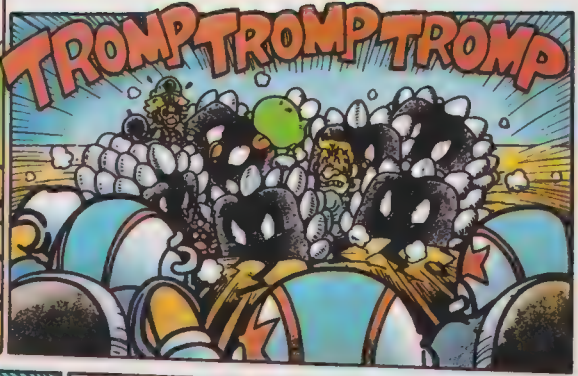
Mhm!



Ja toisen oven takana...

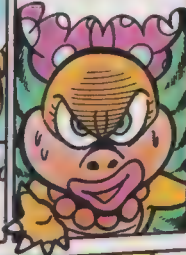


Käykää kimppuun!
Armoa ei tunneta!



Jos tulette päälle, niin
räjähtää! Se on varma
juttu!

Ja sitten
prinsessa on
myös pieneä
silppuna!?



Se on pieni hinta maksettavaksi,
jos pääsen näyttämään Koopan
porukalle!



Sinä yrität
bluffata!

Uhraukseni
on varmasti sen
arvoinen.



Ja niin kuin aina,
hyvä voittaa pahan
Kooapa-joukon.



Prinsessa
pää on pyörällä!



Joukot apuun!

BONK

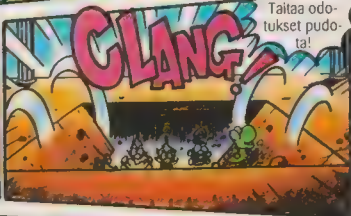
Edes kahleet eivät pidättele Marion mahtia!

Valmis!

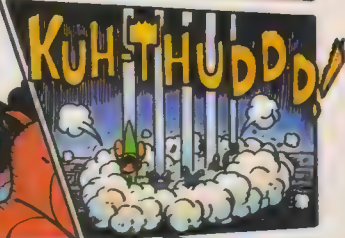
3, 2, 1. Luukut alas.



Hauskaa matkaa!



Taitaa odotukset pudota!



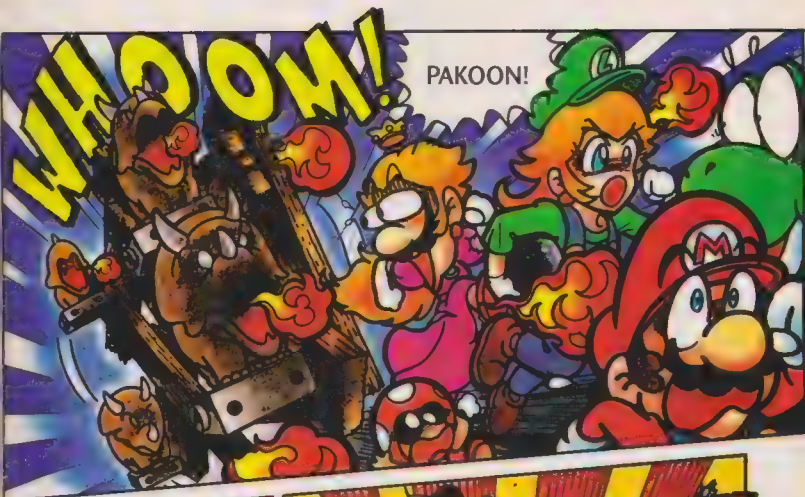
Prinsessa!
Oletko kunnossa?



Missä me olemme?



Voi ei!



PAKOON!



Syttyyslanka!



Tämä on loppu!



Jatkuu numerossa 4/94

H

G

H

S

Olemme saaneet lukijoilta tukevat läjät ennätystuloksia, mutta valitettavasti osasta puuttuu täysin todisteet, eli valokuvat. Päätimme ottaa tiukan linjan, eli listalle kelpaa vain valokuvalla varmistettu tulos sellaiseen peliin, josta on esitetty haaste. Harmi monia huippupelaajia, joiden kuvat eivät ole onnistuneet, mutta yrittäkää uudestaan!

Tuloksia:

SUPER NES

MORTAL KOMBAT

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?
7 847 000 Tuukka Alanen, Espoo

ZELDA - A LINK TO THE PAST

Selviydytkö pelistä vähemmällä kuin kymmenellä hengellä?

000 Pasi Heinonen, Noormarkku
000 Pentti Vuolle, Tampere

SUPER MARIO KART

1.04.39 Timi Rokka, Kotka
1.07.86 Michael Hansen
1.11.14 Antti Hatrala, Kuusankoski

STARWING

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?
62 700 Leo Sikanen, Helsinki
60 000 Petri Mahanen, Nurmes
59 400 Karri Putaala, Tampere

F-ZERO

Mikä on paras aikasi radalla Mute City 1 aika-ajossa?

2.40.96 Petri Mahanen, Nurmes
2.41.34 Mikael Nilsson, Helsinki
2.47.36 Mika Melanen

SIM CITY

Kuinka monta asukasta olet saanut kaupunkiisi?
435 420 Lassi Hiltunen, Turku

NES

BATTLETOADS

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?
999 999 Tero Oinonen, Lieksa
741 750 Harri Rytönen, Pielavesi

DR: MARIO

Selviätkö tasosta level 24?
24 selvitetty Taina Saarinen, Salo
24 selvitetty Tomi Keskitalo, Oulu

TETRIS

Kuinka korkeat pisteet saat pelissä Game A?
712 640 Joonas Mikkola, Hirvas
534 341 Kristo Virtanen, Turku
231 396 Marketta Lindblad, Espoo

NES OPEN TOURNAMENT GOLF

Mikä on paras tuloksesi kentällä Japan Course?
-11 Miro Hemmilä, Valkeakoski

PRINCE OF PERSIA

4 min. Tuomas Salanen, Pirkkala
3 min. Pentti Strömberg, Vaasa
1 min. Jaana Virtanen, Kokkola



C O R E

GAME BOY

F-1 RACE

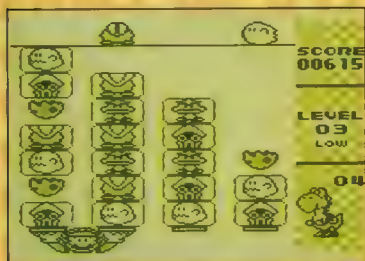
Mikä on paras kierrosaikasi radalla Course A (Australian Track)?

38.01 Tero Lehto, Mynämäki

METROID II - RETURN OF SAMUS

Selviydytkö pelistä alle 2,5 tunnin?

1 h 47 min. Lari Korva, Kokkola



MARIO & YOSHI

Paljonko saat pisteitä pelissä Game A?

5 690 Olli Väänänen, Helsinki

5 340 Tomi Keskitalo, Oulu

TRACK & FIELD

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä MM-kisassa?

8814 Hannu Kulju, Turku

8660 Tomi Savolainen, Kuopio

TETRIS

Mitkä ovat ennätyspisteesi pelissä Game A?

643 000 Jukka Kärki, Mönni

366 855 Petteri Palasaari, Räyrinki

349 988 Juha Elfving, Mynämäki

Uusia haasteita

Haluatko saada nimesi Nintendo-lehteen ja osoittaa, että olet todellinen Power Player? Ota siis tv-ruudusta valokuva, jossa näkyy tekemäsi huipputuloks ja lähetä se meille. Kuvasta tulee selkeä, kun huoneessa on pimeää, etkä käytä salamavaloa. Voit lähettää kuvia niin monesta pelistä kuin haluat, kunhan pitäädyt pelissä, joista olemme esittäneet haasteen. Odotamme edelleen huipputuloksia peleistä Turrigan ja Zelda - Link's Awakening. Ja tässä ovat uudet haasteet:

SUPER NES

Super Mario All-Stars

Kuinka paljon saat pisteitä kasaan pelissä The Lost Levels?

Saat lisäpisteitä kun onnistut pääsemään huippusalaisiin kenttiin.



NES

Duck Tales 2

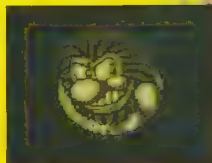
Kuinka suuren summan rahaa saat kerättyä Roopea kanssa? Hae huolella piilotettuja aarteita.



GAME BOY

Joe & Mac

Kuinka paljon saat raavittua kasaan pisteitä? Älä ohita ketään vihollisia.



Kun saat kuvattua ennätystuloksesi, lähetä valokuva nimelläsi ja osoitteellasi varustettuna osoitteeseen: *High Scores, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.*

Lähetä omat peli-
vinkkisi osoitteella:
Tips & Tricks,
Nintendo-lehti,
PL 18,
02201 ESPOO

Tips Tricks

Prince of Persia (NES)

Pelin kaikki koodit:

2. kenttä 73209212
3. kenttä 74214737
4. kenttä 97430131
5. kenttä 73366748
6. kenttä 52111536
7. kenttä 64219526
8. kenttä 65247021
9. kenttä 73359436
10. kenttä 31011426
11. kenttä 76411547
12. kenttä 99692557
13. kenttä 41168528
14. kenttä 64352548

Aikaa on jäljellä lopussa 30 min.

Tero & Tomi, Lieksa

Kid Icarus (NES)

Kokeile koodia 3 x nolla ja loput pikku eitä.

Ville Tavio, Naantali

Pipe Dream (GB)

Kokeile koodeja

HAHA

GROW

TALL

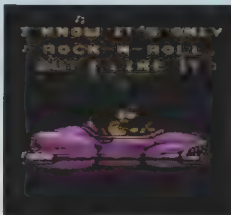
Ville Tavio, Naantali

Super Mario Bros. 3 (NES)

Kun menet kentässä 1-3 valkoisen palikan päälle ja painat alas, niin Mario tippuu kentän toiselle puolelle. Mene sitten lujaa oikealle, niin saat huilun.

Petri Ojutkangas, Lapua

Toim. lisäys: Tämä toimii myös SNES-versiossa Super Mario All-Stars. Voit kerätä tässä enemmänkin huiluja, kun tallennat pelin huilun saatua ja menet samaan kenttään uudestaan!



B.O.B. (SNES)

Lisää ammuksia
Muuta saamasi koodin toisen numeron paikalle 9, niin saat 99 ammusta kaikkiin aseisiisi.

Buster Busts Loose (SNES)

Avaruusradalle pääsee koodilla Montana Max -Babs - Shirley (hapannaama) (pinkki kaniini) (kanarialintu) Sami Paldanius, Espoo

Ghosts and Goblins (NES)

Voit valita kentän, kun painelet seuraavan sarjan pelin nimiruudussa:

Oikea, A, B, B, Ylös, B, B, B, Alas.

Gargoyle's Quest (GB)

Koodeja:

Kylä 1 F90X GK5N

Kylä 2 CK49 7PL8

Kylä 3 P71L SZCN

Kylä 4 8MSS EEZV

Kylä 6 DXNG CTWN

Little Samson (NES)

Salasanat

Rata 1 7XGN

Rata 2 KK7B

Rata 3 ZW4&

Rata 4 3MTT

Rata 5 XBQQ

Rata 6 92FK

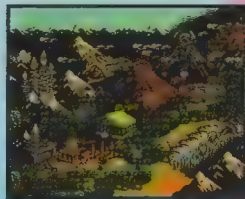
Rata 7 GWLH

Rata 8 C92K

Rata 9 GPLH

Rata 10

JR6P



Super Probotector (SNES)

Tason valinta

Näppäile alkuruudussa tämä koodi: alas, alas, vasen, vasen ja start

30 elämää

Kun olet valitsemassa otatko yhden vai kahden hengen pelin, paina: oikea, alas, alas, oikea, oikea ja start.

Erkki Raiski, Virrat



30.

Tips Tricks

The Legend of Zelda (NES) ja Zelda II - Link's Adventure (NES)

Yritäpä selvittää Zelda I ilman, että haet ensimmäisen miekan ja ilman toista miekkaa! Eli otat vasta kolmannen miekan. Sinulla pitää olla 12 sydäntä saadaksesi sen. Sinun pitää tuhota tasot 1, 2, 3 ja 4 ja saada lautta, tikapuut ja huilu. Eli alussa on haettava rahaa, ostettava pommeja ja kynttilä ja sitten käytettävä jousta ja nuolta jne... Kaikki muut tavarat pystyy saamaan ennen paras-ta miekkaa, paitsi taikasauvan ja taika-avaimen! Tämä on haaste niille, jotka uskovat olevansa tosi kovia Zeldan pelaajia.

Tiesitkö, että Zelda II:n voi selvittää ilman, että taistelet lainkaan 7. palatsin viimeistä hurjaa vastustajaa vastaan (joka on siis ennen omaa varjoasi). Ottamalla oikeassa kohdassa kiulun päällä Jumpin ja Fairyn pääset yläreunan päälle. Ota vielä Fairy ja kävele oikealle. Pääset taistelemaan suoraan varjoasi vastaan! Nimim. Decision

Shatterhand (NES)

Uusi apuväline
Kun sinulla on superase, mene kyykkyyän ja pidä A-nappia pohjassa, niin superase muuttuu raketiksi. Sen jälkeen paina ylöspäin (pidä A-nappia pohjassa) niin lennät ylöspäin, mutta et pysty liikkumaan ilmassa. Jos haluat heittää raketin, niin paina B-nappia.
Steve Hermann

Mega Man IV (NES)

Keino saada lisää energiatankkeja: Jos olet jo selvittänyt Skull Manin radan, kannattaa sinne palata takaisin. Siellä nimittäin on kaksi energiatankkia, ja Fliptopilta voi saada kolmannen. Tämä on hyvä konsti, jos olet menossa jollekin vaikealle radalle tai Dr. Cos-sackin linnoitukseen.
Kimmo Koskiala, Helsinki



Alien 3 (SNES)

Kaikki salasanat
Level 2 QUESTION
Level 3 MASTERED
Level 4 MOTORWAY

Level 5 CABINETS
Level 6 SQUIRREL
Loppukenttä OVERGAME
Ripley

RC Pro-Am II (NES)

Kerää kaikki
Radoilla 3, 13 ja 35 on continue-jatkoja. Näillä radoilla voi unohtaa kilpailun sijoituksesta. Keskity sen sijaan keräämään kaikki bonustavarat, joita on ympäri rataa. Muolimatta siitä, että tulisit viimeisenä maaliin, voit jatkaa koska saat continuen.
Kristian Karlsson

Bubsy (SNES)

Kaikki salasanat
Kenttä 1 JSSCTS
Kenttä 2 CKBGMM
Kenttä 3 SCTWMM
Kenttä 4 MKBRLN
Kenttä 5 LBLNRD
Kenttä 6 JMDKRR
Kenttä 7 STGRTN
Kenttä 8 SBBSHC
Kenttä 9 DBKRRB
Kenttä 10 MSFCTS
Kenttä 11 KMGRBS
Kenttä 12 SLUMBG
Kenttä 13 TGRTVN
Kenttä 14 CCLDSL
Kenttä 15 BTCUMD
Kenttä 16 STCJDH



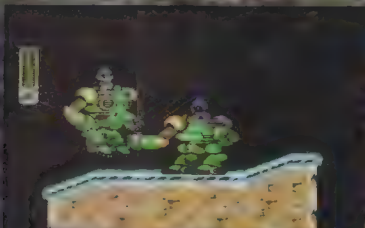
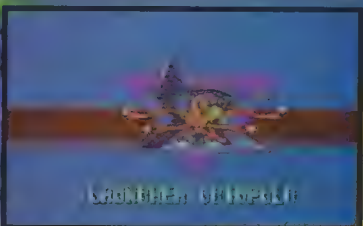
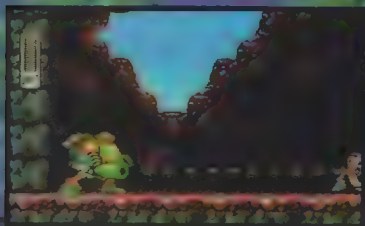
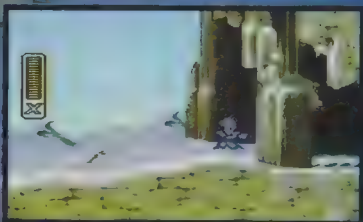
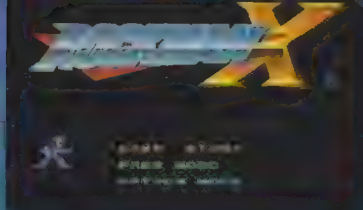
Ennakkosilmäys-special

Mega Man X

Konsoli: Super NES
Julkaisija: Capcom
Pelin luonne: Tasoloikka
Pelaaja: 1
Pelimuisti: Salasana

Monen pitkän vuoden odotuksen jälkeen on Capcom saanut viimein valmiiksi Super NESin ensimmäisen Mega Man -pelin. Valmistaudu kaikkien aikojen toimintaseikkailuun, kun Mega Man X julkaistaan myöhemmin tänä vuonna.

Käsissä on itse asiassa yksi kaikkien aikojen komeimman näköisistä ja hausimmista peleistä mitä on koskaan julkaistu. Kun pakettiin lisätään täydellinen peliohjaus ja klassiset Mega Man -melodiat uusina upeina versioina, niin ollaan kiinni uskomattomassa kokonaisuudessa. Koska olemme nähneet vasta japanilaisen version pelistä, emme osaa kertoa pelin taustatarinaa, mutta tässä on kuitenkin valokuvia huippuseikkailusta. Peli ehtii Pohjoismaihin toivottavasti kesällä.



Kuukauden kilpailu



Star Wars -tietovisa

JVC:n uusi Super Nintendo Super Empire Strikes Back -peli on saatu juuri valmiiksi, joten haluamme testata lukijoiden Star Wars -tietämyksen. Onnellinen voittaja saa palkinnoksi SNES-pelikasetin Super Star Wars tai halutessaan muun Suomessa julkaistun vapaavalintaisen pelin NES- tai GB-konsolille. Kaksi seuraavaa saavat mahtavan pelioppaan SNES-Peliatlas. Vastatkaa vain seuraaviin kysymyksiin:

1. Kuinka monta elokuvaa on tehty sarjassa, joka kertoo Tähtien sodasta?

A Kaksi B Kolme C Neljä

2. Kuka on Luke Skywalkerin todellinen isä?

A Darth Vader B Obi-Wan Kenobi C Yoda

3. Mikä on nimeltään Han Solon huippunopea avaruusalus?

A X-Wing B Starwing C Millennium Falcon

4. Kuka esittää Han Soloa elokuvissa?

A Mark Hamill B Sean Connery C Harrison Ford

5. Millä nimellä tunnetaan imperiumin valtaisa avaruustukikohta?

A Suurtähti B Kuolemantähti C MX-234



Lähetä vastaus
osoitteella:

Star Wars -kilpailu
Nintendo-lehti
PL 18

02201 ESPOO
Vastausten pitää olla
perillä viimeistään 14.
maaliskuuta. May the
Force be with you!

ENSI NUMEROSSA

Nintendo-lehti numero 3 / 94 sisältää:

Suuri reportaasi Las Vegasin
WCES-messuilta

Kaikki olennainen hauskaista
mäiskintäpelistä

CLAY FIGHTER

Kuinka Linkin käy kun hän
joutuu Agahnimin perässä
Pimeyden maahan?

Jos ostit tämän lehden irtonumero-
na, kannattaa huomioida, että sääs-
tät rahaa ja saat tuhdin ja asiantun-
tevan Power Player-liitteen joka
kuukausi, kun ryhdyt tilaajaksi!

Soita tilaajapalveluun, puh. 931-243 8300, ja kysy lisätietoja.



VOITTAJAT

Nintendo-lehti 10 / 93 – Zelda-kilpailu

Kilpailun oikea rivi oli 1, 2, 1, 2, X. Voittajat saivat vapaavalintaisen
GB-pelikasetin ja arvonta tuotti onnenpotkun seuraaville osallistujille:

Antti Nieminen, Leivonmäki (Link's Awakening)

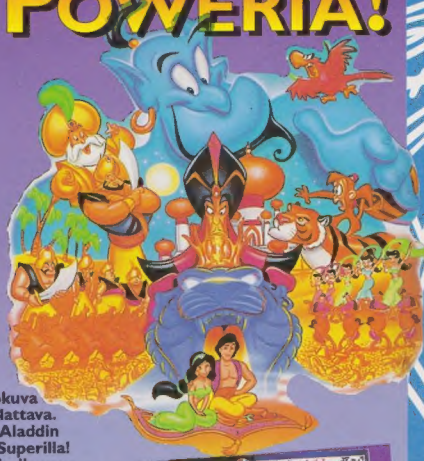
Sami Eloranta, Tampere (Final Fantasy – Mystic Quest)

Antti Pajala, Tyrnävä (Link's Awakening)

ONNEA!

TÄYTTÄ POWERIA!

Nintendo avaa uuden pelikauden täydellä teholla! Näistä Super-16 uutuuksista löydät varmasti mieleisesi.



ALADDIN
Disneyn suosikkielokuva on nähtävä. Ja pelattava. Suosikkiahmo Aladdin seikkailee nyt Superilla! Kaupoissa helmikuussa.

BUBSY
Uusi, haastava ja vauhdikas Mario-tyyppinen toimintaseikkailu. 16 megan muisti. Kaupoissa tammikuussa.

WINTER OLYMPICS
Olympialaiset lähestyvät – treenaaksesi huippukuntoon! Runsaasti lajeja. Kaupoissa helmikuussa.



ZOMBIES
Pelasta naapurit Zombien kynsistä! Laaja, yli 50 kentän kauhupeli. Kaupoissa tammikuussa.

EXHAUST HEAT
Aja ja voita. Palkintorahoilla voit parantaa autoasi hankkimalla siihen uusia osia. Kaupoissa helmikuussa.

MAGIC SWORD
Suuraa toimintaa. Kaupoissa tammikuussa.



Nintendo

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM



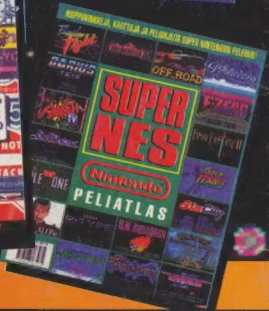
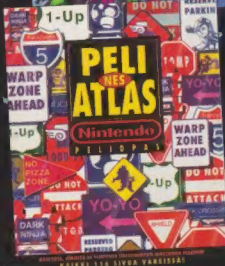
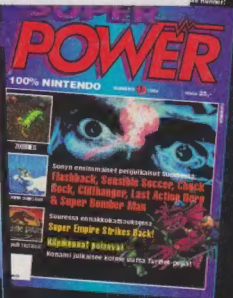
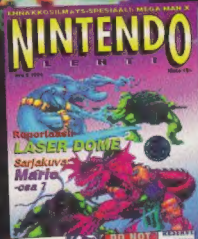
Maahantuoja: Oy Bergsala Fun Ab, 90-4522020. Myynti: valtuutetut Nintendo-kauppiat kautta maan.

POTKUA N!

PELAAJAN PARHAAT TIETOLÄHTEET!

Super Power ja Nintendo-lehti kertovat kuumat uutiset ja parhaat ohjeet Nintendo maailmasta sekä arvioivat uutuspelit tuoreeltaan.

NES- ja SNES-Peliatlas ovat tuhteja peliooppaita, joissa selvitetään pelien jokainen mutka ja ongelma kohta karttojen ja kuvien kanssa.



100 % NINTENDO!

TILAUSKUPONKI

Kiitos, haluan kuulua pelimiesten eturiviin ja tilaan

- SUPER POWER-lehden vuodeksi (6 n:o:a) hintaan 120 mk
- NINTENDO-lehden vuodeksi (12 n:o:a) hintaan 169 mk
- lehtitilaukseni maksan yhdessä kahdessa erässä.
- NES PELIATLAKSEN KPL a 95 mk
- SNES PELIATLAKSEN KPL a 95 mk (Katso alla olevat tilaus- ja maksuohjeet).

Tilaajan sukunimi	Etunimi
Lähtöosoite	
Postinumero	
Puh.	hå

- NES PELIATLAKSEN tilaukseni olen maksanut tilillenne PSP 800017-853600.
- Pankkikonttori maksupäivä
- Haluan, että lähetätte NES PELIATLAKSEN minulle postinennakolla, jolloin maksan käsitteilykuluja 20 mk.

NES-PELIATLAKSEN MAKSUOHJEET:
1. Voit maksaa tilauksesi tililläni. Kun suoritukseni näkyy tililleni, postitänne maksunsi PELIATLAKSEN Sinulle. Huolehdí siitä, että pankkisi ilmoittaa minulle suorituksesi yhteydessä. Tilinumero on PSP 800017-853600.

Säilytä maksukuitti kunnes olet saanut tilaamasi tuotteet. MUISTA POSTITTAA MYÖS TILAUSLOMAKE!
2. Voit tilata tuotteet postinennakolla, jolloin tilauksesi loppusummaan lisätään käsitteilykuluja 20 mk. Toimitusaika n. 2-4 viikkoa.

940229

PUHELINTILAUKSET (931) 2438300

Semic maksaa postimaksun

Kustannus Oy Semic
VASTAUSLÄHETYS
Sopimus 33100/10
33003 TAMPERE